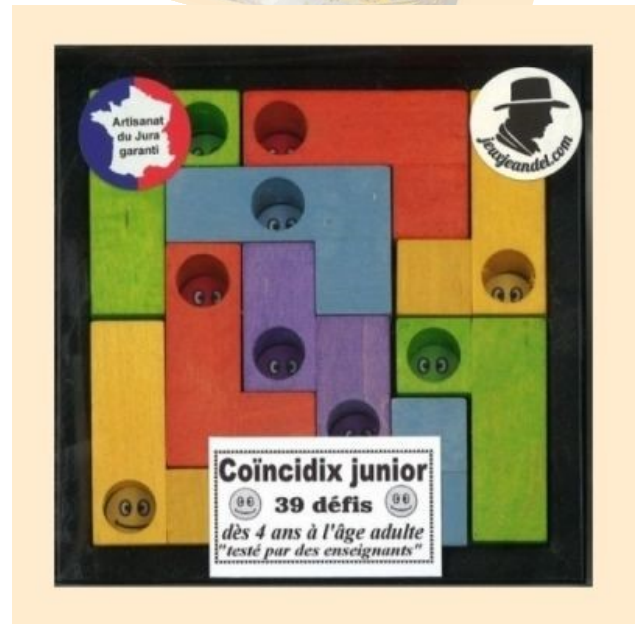


# Mallette Casse – têtes



## Contenu de la mallette : 6562300067

### 13 jeux :

- **Coincidix junior (N° 6562260067)**
- **Brains (N° 0067)**
- **Forteresse (N° 6562350067)**
- **Perplexus Rookie (N° 6562290067)**
- **4 Casse-têtes en métal (N° 6562240067)**
- **Perplexus Epic (N° 6562280067)**
- **The Sherlock (N° 6562250067)**
- **Casse-tête Cage en métal (N° 6562220067)**
- **Casse-tête Délda en métal (N° 6562230067)**
- **Casse-tête O'Gear en métal (N° 6562190067)**
- **Casse-tête Dial en métal (N° 6562220067)**
- **Casse-tête Infinity en métal (N° 6562210067)**
- **La clef : Astolie (N° 6562270067)**

**Au retour de la sélection vérifiez bien le contenu des boîtes. Merci.**

## COINCIDIX JUNIOR



### *Jeu de logique*

- 1 joueur.
- Dès 4 ans.
- Règles et inventaire dans la boîte du jeu.

**Description :** 38 défis de 4 ans jusqu'à l'âge adulte.

**But du jeu :** A chaque défi, positionnez une carte dans le cadre et placez tous les pièces du jeu de manière à faire coïncider le trou de chaque pièce avec une tête.

## BRAINS

### *Jeu de casse-tête*



- 1 joueur.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 30mn.

**Description :** À vous d'aménager un jardin japonais en reliant les différents sentiers pour obtenir l'agencement parfait qui vous permettra de réaliser tous vos objectifs.

**But du jeu :** Résoudre 50 casse-tête répartis en 5 niveaux de difficulté.

## FORTERESSE



### *Jeu de réflexion*

- 1 joueur.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 15mn.

**Description :** Saurez-vous repousser les envahisseurs, représentés par les guerriers rouges, en plaçant judicieusement les remparts afin de protéger vos chevaliers, bleus, à l'intérieur de la Forteresse ?

**But du jeu :** Résoudre 80 défis de difficulté croissant.

## PERPLEXUS ROOKIE



### *Jeu d'adresse*

- 1 joueur.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 30mn.

**Description :** Faites progresser une bille dans un labyrinthe en 3D enfermés dans une sphère transparente. Voilà un casse-tête vite compris et totalement addictif! La version "Rookie" est la version la plus accessible, pour les jeunes enfants.

**But du jeu :** 70 obstacles à maîtriser.

## 4 CASSE - TETES

De niveau de difficulté de **1 sur 4**.

- A & A
- Angles
- Fer à cheval
- Jumeaux



- 1 joueur.
- Dès 8 ans.
- Durée de la partie : 10mn et +

## PERPLEXUS EPIC



### *Jeu d'adresse*

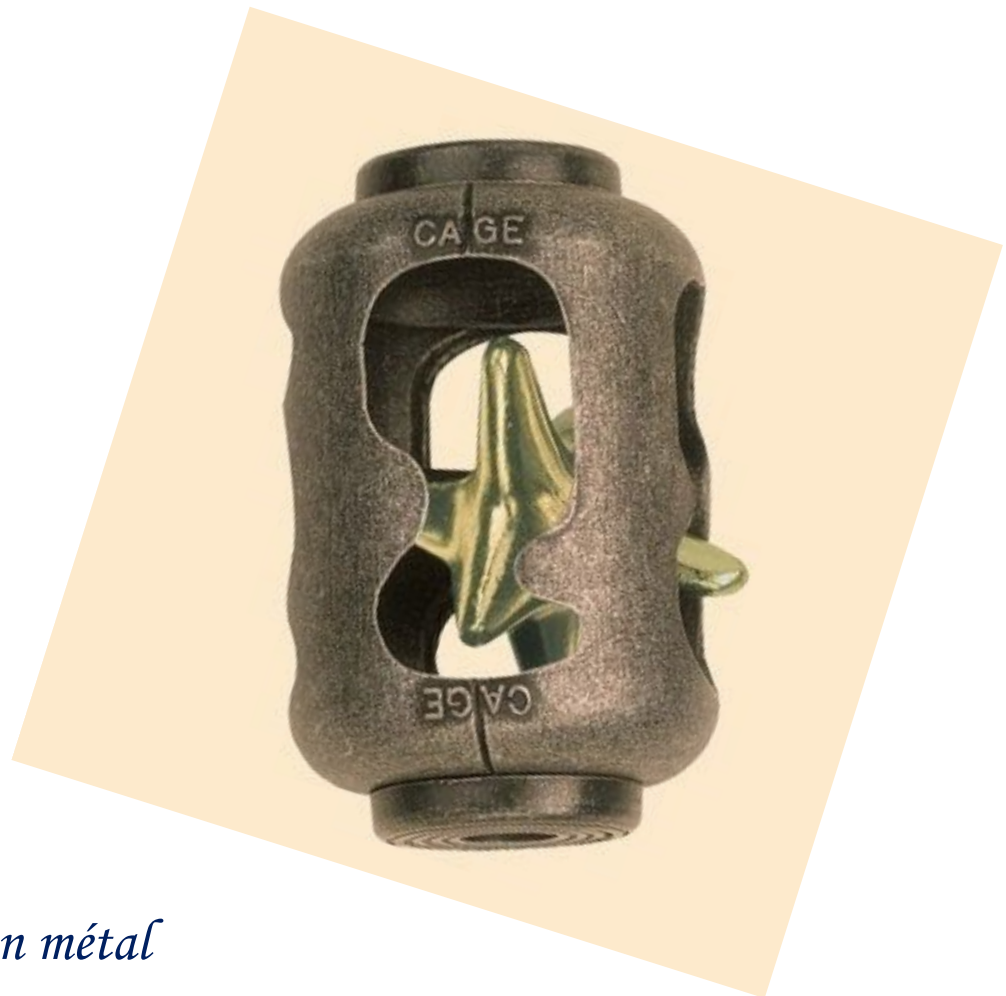
- 1 joueur.
- Dès 10 ans.
- Durée de la partie : 30mn.

**Description :** Faites progresser une bille dans un labyrinthe en 3D enfermés dans une sphère transparente. Manipule-la avec précaution pour faire progresser la bille et atteindre l'arrivée.

**But du jeu :** 125 obstacles à franchir.



## CAGE



### *Casse-tête en métal*

De niveau de difficulté de **3 sur 6**.

- 1 joueur.
- Dès 12 ans.

*Attention, les casse-têtes sont fournis sans notice de résolution. Cependant, de nombreuses vidéos peuvent être trouvées sur internet et Youtube vous expliquant comment les résoudre.*

## DELTA



### *Casse-tête en métal*

De niveau de difficulté de **3 sur 6**.

- 1 joueur.
- Dès 12 ans.

*Attention, les casse-têtes sont fournis sans notice de résolution. Cependant, de nombreuses vidéos peuvent être trouvées sur internet et Youtube vous expliquant comment les résoudre.*

## O'GEAR



### *Casse-tête en métal*

De niveau de difficulté de **3 sur 6**.

- 1 joueur.
- Dès 12 ans.

*Attention, les casse-têtes sont fournis sans notice de résolution. Cependant, de nombreuses vidéos peuvent être trouvées sur internet et Youtube vous expliquant comment les résoudre.*

## DIAL



### *Casse-tête en métal*

De niveau de difficulté de **4 sur 6**.

- 1 joueur.
- Dès 12 ans.

*Attention, les casse-têtes sont fournis sans notice de résolution. Cependant, de nombreuses vidéos peuvent être trouvées sur internet et Youtube vous expliquant comment les résoudre.*

## INFINITY



### *Casse- tête en métal*

De niveau de difficulté de **6 sur 6**.

- 1 joueur.
- Dès 12 ans.

*Attention, les casse-têtes sont fournis sans notice de résolution. Cependant, de nombreuses vidéos peuvent être trouvées sur internet et Youtube vous expliquant comment les résoudre.*

## THE SHERLOCK



### *Jeu de réflexion*

- 1 joueur.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : mn.

**Description :** Chaque défi vous propose de prendre certaines pièces en bois, pour réussir à toutes les insérer à l'intérieur du cube mystère. Rien ne doit dépasser !

**But du jeu :** 52 défis répartis sur 7 niveaux de difficulté.

## LA CLEF

### Astolie



### *Livre d'énigmes*

- 1 à plusieurs joueurs.
- Dès 14 ans.
- Durée de la partie : 40 h.
- Connexion internet [WWW.LACLEF.ONLINE](http://WWW.LACLEF.ONLINE)

**Description :** Sur chaque double page une énigme demande à être résolue! Il n'y a pas d'énoncé, vous devrez trouver ce que le texte et l'image peuvent cacher. Certaines énigmes vous demanderont de vous balader dans le livre, ou feront référence à d'autres. (Une lampe UV accompagne le livre). Pour commencer rendez-vous sur [www.laclef.online/indices](http://www.laclef.online/indices).

**But du jeu :** Résoudre 75 énigmes en tout !